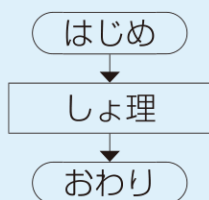




じゅんじょ④

- ① ア
- ② ①ウ
②エ
- ③ |マス 進む、左を 向く、
|マス 進む

おうちの方へ フローチャートはプログラムのしよ理^{なが}の流れ^{あらわ}を表した図です。フローチャートでは、はじまりとおわりを○で表し、しよ理の内ようを長方形で表します。流れは上から下へとかきます。



この問題^{もんだい}では、フローチャートでしめされたとおりにロボットを動か^{うご}かすことをとおして、じゅん次しよ理について考えます。

- ① ロボットは長方形の中にかかれた内ようを上からじゅんに実行^{じっこう}します。はじめの次にかかれた長方形からじゅんに実行していきましょう。
- ③ どのじゅんに命^{めい}れいをすれば、ロボットが図のとおり^{ちゅうい}に動くか考えてみましょう。ロボットが動き始め^{はじ}めるいちに注意^{ちゅうい}しましょう。



じゅんじょ⑤

- ① ①イ
②ウ
- ② ①ア |マス 進む
①右を 向く
②ウ |マス 進む
②左を 向く
②ア 右を 向く
① |マス 進む
②右を 向く
② |マス 進む
②左を 向く
カ |マス 進む

おうちの方へ ① ②ロボットの動き^{ゆび}を指やペンでなぞりながら考えましょう。「右^むを向^{めい}く」命れいでは、ロボットの向きだけがかわり、マスはいどう動しないことに気をつけましょう。

- ② ①ロボットが動いた後の図から、ロボットに行く命れいがどれかを考えます。フローチャートの命れいを1つずつ実行^{じっこう}し、アからエの部分で、それぞれの命れいをロボットが行え^{ぶぶん}ばよいかを考えましょう。