



プログラミング 順序⑥ 答え

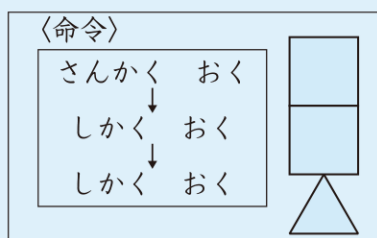
月 日



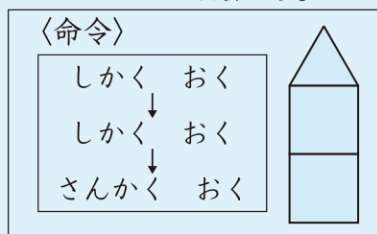
順序 ⑥

- 1 ㊦
- 2 ㊦
- 3 ㊵
- 4 ㊦
- 5 ㊦左 ㊩右 ㊵ハート

考え方 コンピュータは命令を1つずつ順番に実行しています。これを「順次しよ理」といいます。順次しよ理はプログラムの基本的な動きの1つです。コンピュータは、先にかかれたプログラム(命令)から順に実行します。例えば、次のように置く図形の種類は同じでも、命令する順番がちがうと、コンピュータはちがう動きをします。



↓ 「さんかく おく」の命令の
順番を変えると…



この問題では、手順にしたがって画用紙に絵をかくことをとおして、順次しよ理について考えます。

- 1 1から3までの手順どおりに図形をかくと、かくことのできる絵を選たくしの中から選びましょう。わかりにくければ、紙の余白に手順どおりに図形をかいて考えましょう。

- 5 完成した絵を見て、画用紙に絵をかくための手順を考えます。ことばや数をあてはめたあとに、完成した絵のとおりにかくことができるか試してみましょう。もし考えた手順で同じ絵をかくことができなかったら、どこでまちがえてしまったのか考えてみましょう。

問題文のとおり画用紙に絵をかくと次のようにかくことができます。

